



# **PANDUAN ISI TUGAS AKHIR PENGUNAAN APLIKASI AKUNTANSI**

**PROGRAM STUDI:  
KOMPUTERISASI AKUNTANSI**

**JENJANG :  
DIPLOMA 3**

**PERIODE BIMBINGAN  
SEMESTER GASAL 2012/2013  
(September 2012)**

**Versi 1**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS BUDI LUHUR**

## UNTUK PANDUAN PENULISAN, LIHAT PANDUAN TEKNIS PENULISAN YANG TERPISAH

### SUSUNAN BATANG TUBUH LAPORAN (APLIKASI BISNIS)

#### BAB I PENDAHULUAN

**1. Latar Belakang**

Berisi *field establishment* (pada area/bidang apa skripsi ini ditulis). Berikan penjelasan singkat konteks yang diangkat, pada organisasi apa

**2. Masalah**

Gambaran umum permasalahan yang dihadapi yang akan diselesaikan oleh tulisan ini

**3. Tujuan Penulisan**

Alasan melakukan penelitian dan penulisan, utamanya ialah memecahkan masalah yang dinyatakan diatas

**4. Ruang Lingkup / Batasan Masalah**

Lingkup permasalahan yang dibahas dan batasan penyelesaian yang dilakukan

**5. Metoda Penelitian**

Bagaimana & dengan cara apa  
Pengumpulan data dilakukan  
Analisa & Perancangan dikerjakan

**6. Sistematika Penulisan**

Uraian singkat isi bab per bab

---

#### BAB II ANALISA SISTEM

**1. Tinjauan Organisasi**

Penjelasan singkat tentang organisasi/perusahaan yang dianalisa  
Harus termasuk penjelasan tentang tujuan organisasi/perusahaan

**2. Uraian Prosedur**

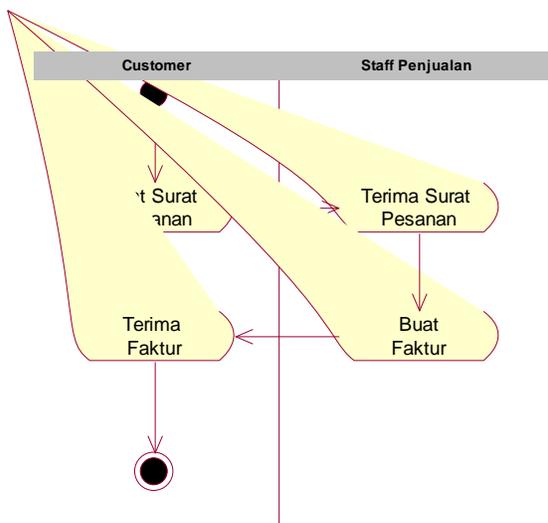
Penjelasan singkat tentang tata laksana proses yang terjadi yang memperjelas ruang lingkup sistem yang akan dibuat

**3. Analisa Proses**

- a. Proses Bisnis, Menjelaskan kegiatan bisnis yang berjalan pada sistem saat ini
- b. Activity Diagram

Gambarkan Activity Diagram yang menunjukkan penggunaan **Masukan dan Keluaran** yang dipakai pada system berjalan

Contoh :



#### 4. Analisa Keluaran

Berisi potret tentang keluaran yang dihasilkan oleh sistem yang dianalisa. Tiap keluaran dirinci

- Nama Keluaran :  
 Fungsi : dipakai untuk apa  
 Media : dalam bentuk apa  
 Distribusi : kepada siapa saja sesuai dengan jumlah rangkap  
 Rangkap : satu, ... sesuai dengan distribusi  
 Frekuensi : kapan dihasilkan  
 Volume : rata-rata persatuan waktu  
 Format : seperti apa bentuk keluarannya  
 (petunjuk ke Lampiran – sebutkan lampiran berapa beserta halamannya)  
 Keterangan : hal-hal yang ingin ditambahkan  
 Hasil Analisa : kesimpulan apa yang diperoleh dari analisa yang dilakukan

*Contoh :*

- Nama Keluaran : Kwitansi  
 Fungsi : Bukti atas terjadinya transaksi pembayaran  
 Media : Kertas  
 Distribusi : Pelanggan, Keuangan, Arsip  
 Rangkap : Tiga  
 Frekuensi : Setiap terjadi transaksi pembayaran  
 Volume : Lima kali per hari  
 Format : Lampiran A.1 halaman 123  
 Keterangan :  
 Hasil Analisa :  
  - Tidak terteranya informasi nota tagihan yang menyebabkan sulitnya mencari kaitan pembayaran terhadap tagihan tertentu
  - Tidak jelasnya identitas pembeli

#### 5. Analisa Masukan

Berisi potret tentang masukan yang dibutuhkan oleh sistem yang dianalisa. Tiap masukan dirinci

- Nama Masukan : nama masukan  
 Sumber : berasal dari mana  
 Fungsi : dipakai untuk apa  
 Media : dalam bentuk apa  
 Rangkap : satu atau berapa  
 Frekuensi : kapan dihasilkan

Volume : rata-rata persatuan waktu  
Format : seperti apa bentuk masukannya  
(petunjuk ke Lampiran – sebutkan lampiran berapa beserta halamannya)  
Keterangan : hal-hal yang ingin ditambahkan  
Hasil Analisa : kesimpulan apa yang diperoleh dari analisa

#### Contoh

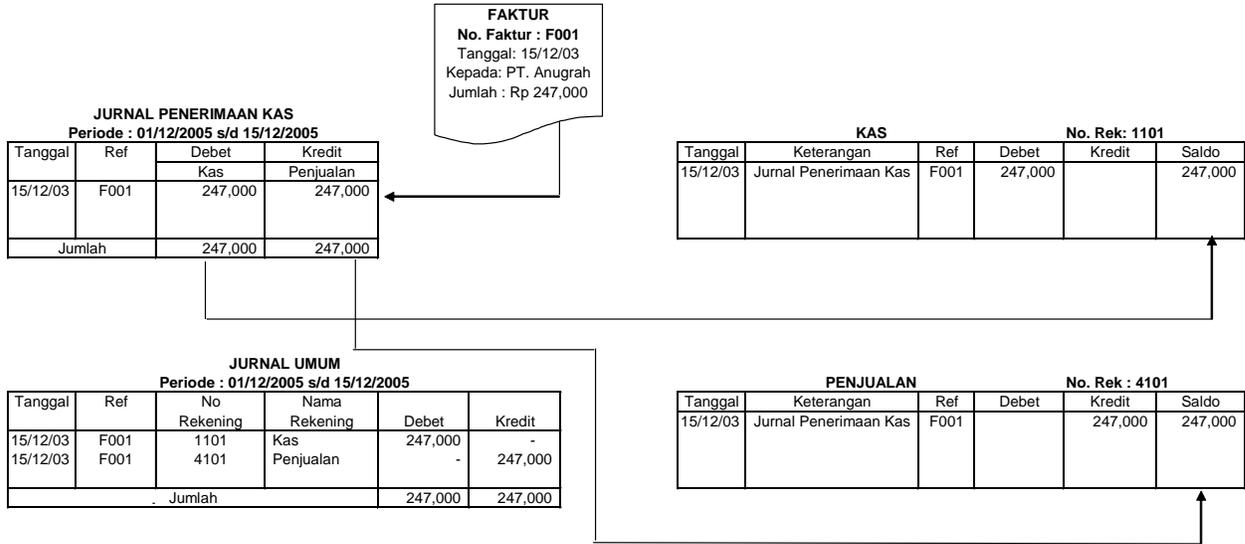
Nama Masukan : Pesanan  
Sumber : Pelanggan  
Fungsi :  
Media : Kertas  
Rangkap : Satu  
Frekuensi : Setiap awal terjadi transaksi penjualan  
Volume : Lima kali per hari  
Format : Lampiran A.1 halaman 123  
Keterangan : Pesanan disampaikan pelanggan melalui Faximile  
Hasil Analisa :

- Bentuk yang tidak terstruktur
- Informasi yang kadang kala dirasa tidak jelas

#### **6. Analisa Terapan Akuntansi (untuk Komputerisasi Akuntansi harus ada, untuk Sistem Informasi harus ada, bila topik yang diambil tentang akuntansi)**

Model Akuntansi yang menggambarkan keterkaitan antar transaksi yang ada dan posisi pencatatan dalam pos rekeningnya Lengkap dengan Nomor rekening, Nama Rekening, Posisi (Debet/Kredit) yang digambarkan dalam bentuk jurnal khusus, jurnal umum dan buku besar.

Format Model seperti contoh di bawah ini



**7. Struktur Bagan Rekening (untuk Komputerisasi Akuntansi harus ada, untuk Sistem Informasi harus ada, bila topik yang diambil tentang akuntansi)**

Berisi struktur daftar perkiraan berserta struktur kodenya sesuai dengan system yang diteliti.

No. Rekening	Nama Rekening	Posisi
1101	Kas	D
4101	Penjualan	K

**8. Identifikasi Kebutuhan**

Rangkuman hasil analisa dalam bentuk uraian masalah yang ada dikaitkan dengan pengelolaan sumber daya, kebutuhan sistem untuk perbaikan yang diinginkan, dan segala sesuatu yang berkaitan dengan pelayanan yang dapat diberikan sistem ke pengguna. Kebutuhan-kebutuhan yang diuraikan adalah kebutuhan yang ingin dicapai. Bentuk yang diuraikan dituangkan dalam format

1. Kebutuhan : Menyebutkan nama proses yang dibutuhkan
- Masalah : Menguraikan dasar pemikiran yang mendasari mengapa kebutuhan yang diuraikan tersebut diperlukan
- Usulan : Menguraikan bentuk dari usulan yang akan dimasukkan sebagai salah satu hal yang harus ada dalam rancangan proses

2. dst ....

Contoh

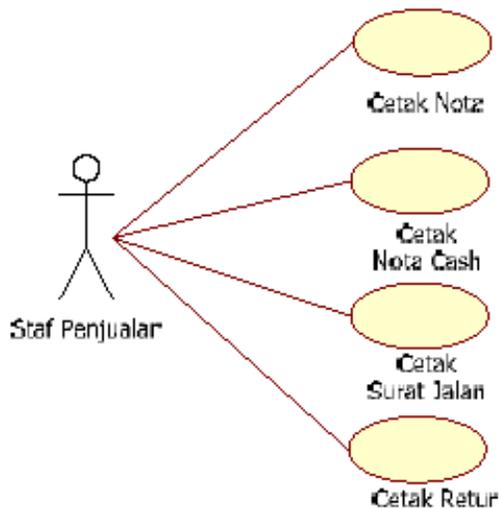
1. Kebutuhan : Pencetakan untuk laporan jurnal khusus
- Masalah : Penanganan transaksi yang ada pada sistem adalah merupakan salah satu bagian dari serangkaian proses akuntansi. Dalam hal penanganan transaksi pencatatan transaksi dilakukan berkali-kali karena disamping proses transaksi itu sendiri pencatatan akuntansi juga dilakukan
- Usulan : Disediaknya informasi dalam bentuk laporan dan data mentah dalam bentuk berkas komputer yang langsung menginformasikan transaksi akuntansi yang terjadi pada sistem

## 9. Package Diagram

Dibuat Jika dalam Satu Halaman dapat terdiri lebih dari 9 Use Case



## 10. Use case Diagram



## 11. Deskripsi use case

Menjelaskan setiap Use case yang digunakan dalam sistem yang diusulkan.

### Format :

Use case : Nama Use case

Actor : Nama Aktor yang terlibat

Deskripsi : Cerita mengenai Skenario dari Use Case secara detail

### Contoh :

Use Case : Cetak Nota

Actor : Staff Penjualan

Deskripsi :

- Staf penjualan membuka form cetak nota.
- no\_nota dan tgl\_nota otomatis terisi oleh sistem lalu staf penjualan menginput kd\_plg maka akan tampil data – data pelanggan.
- Staf penjualan mengentry kd\_brg maka akan tampil nm\_brg, harsat, satuan.
- Staf penjualan mengentry jml\_psn kemudian klik tombol tambah, maka data data barang yang dipesan akan tampil pada tabel barang.
- Sistem akan menghitung harga pesan berdasarkan perhitungan harsat \*jml\_psn dan hasilnya ditampilkan dalam tabel.
- Lalu sistem akan menghitung dan menampilkan total berdasarkan keseluruhan jumlah harga pesan.
- Staf penjualan mengklik tombol cetak, setelah proses simpan otomatis

- sistem melakukan fungsi cetak.
- Tombol batal digunakan untuk membersihkan layar.
- Tombol keluar digunakan untuk keluar dari form cetak nota.

### BAB III RANCANGAN SISTEM

#### 1. Rancangan Basis Data<sup>1</sup>

##### a. Entity-Relationship Diagram

##### b. Transformasi Diagram ER Ke Logical Record Structure

Dengan memperlihatkan langkah-langkah bagaimana ER-D diubah kebentuk LRS

##### c. Logical Record Structure (LRS)

##### d. Normalisasi

Memperlihatkan langkah-langkah normalisasi yang dilakukan. Diuraikan Ketergantungan Fungsional maupun Nilai-Majemuk yang ada, dan tahap normalisasi yang dilakukan

##### e. Spesifikasi Basis Data,

Dalam Bentuk uraian rinci tentang tiap-tiap relasi (tabel/file) yang disesuaikan dengan Software yang akan dipakai pada saat implementasi yang berisi :

Nama File :  
Media :  
Isi :  
Organisasi :  
Primary Key :  
Panjang Record :  
Jumlah Record :  
Struktur :

No.	Nama-Field	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
		Numeric			
		Character			
		Date			
		Logical			

##### f. Rancangan kode

berisi penjelasan struktur/format yang terkandung didalam sebuah field.

Contoh:

NIM terdiri dari 10 digit:

- 2 digit pertama menunjukkan tahun angkatan
- 2 digit berikutnya menunjukkan program studi
- 2 digit berikutnya menunjukkan jenjang
- 4 digit berikutnya menunjukkan urutan nomor

<sup>1</sup> Untuk tugas akhir menggunakan aplikasi jadi, point a sampai e diabaikan

## 2. Rancangan Antar Muka

### a. Rancangan Keluaran

Berisi potret tentang keluaran yang dihasilkan oleh sistem yang dirancang  
Tiap keluaran dirinci

Nama Keluaran :  
Fungsi : dipakai untuk apa  
Media : dalam bentuk apa  
Distribusi : kepada siapa  
Rangkap : satu atau berapa  
Frekuensi : kapan dihasilkan  
Volume : rata-rata persatuan waktu  
Format : seperti apa bentuk keluarannya (petunjuk ke Lampiran)  
Keterangan : hal-hal yang ingin ditambahkan

### b. Rancangan Masukan

Berisi potret tentang masukan yang dibutuhkan oleh sistem yang dirancang  
Tiap masukan dirinci

Nama Masukan :  
Sumber : berasal dari mana  
Fungsi : dipakai untuk apa  
Media : dalam bentuk apa  
Rangkap : satu atau berapa  
Frekuensi : kapan dihasilkan  
Volume : rata-rata persatuan waktu  
Format : seperti apa bentuk keluarannya (petunjuk ke Lampiran)  
Keterangan : hal-hal yang ingin ditambahkan

### c. Layar Input

Berisi rancangan tampilan yang dibutuhkan oleh sistem yang dirancang, terbagi menjadi

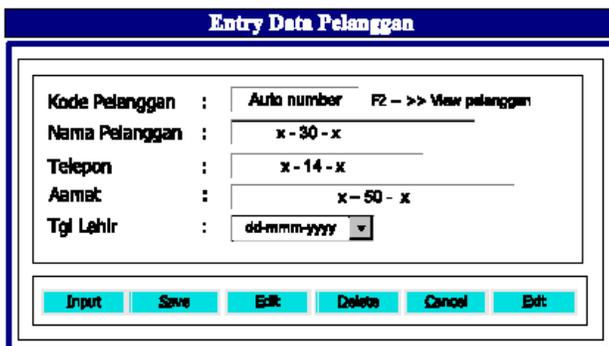
#### 1) Struktur Tampilan

Berisi struktur hierarki dari semua tampilan layar yang dirancang

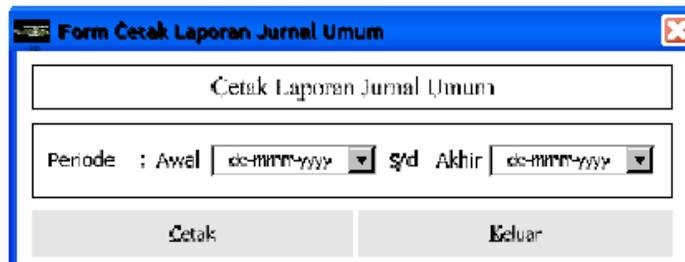
#### 2) Layar Input (*1 Halaman berisi maksimal 2 buah rancangan layar*)

Berisi semua layar input yang dibuat beserta format datanya.

Contoh Bentuk yang diharapkan adalah sebagai berikut :

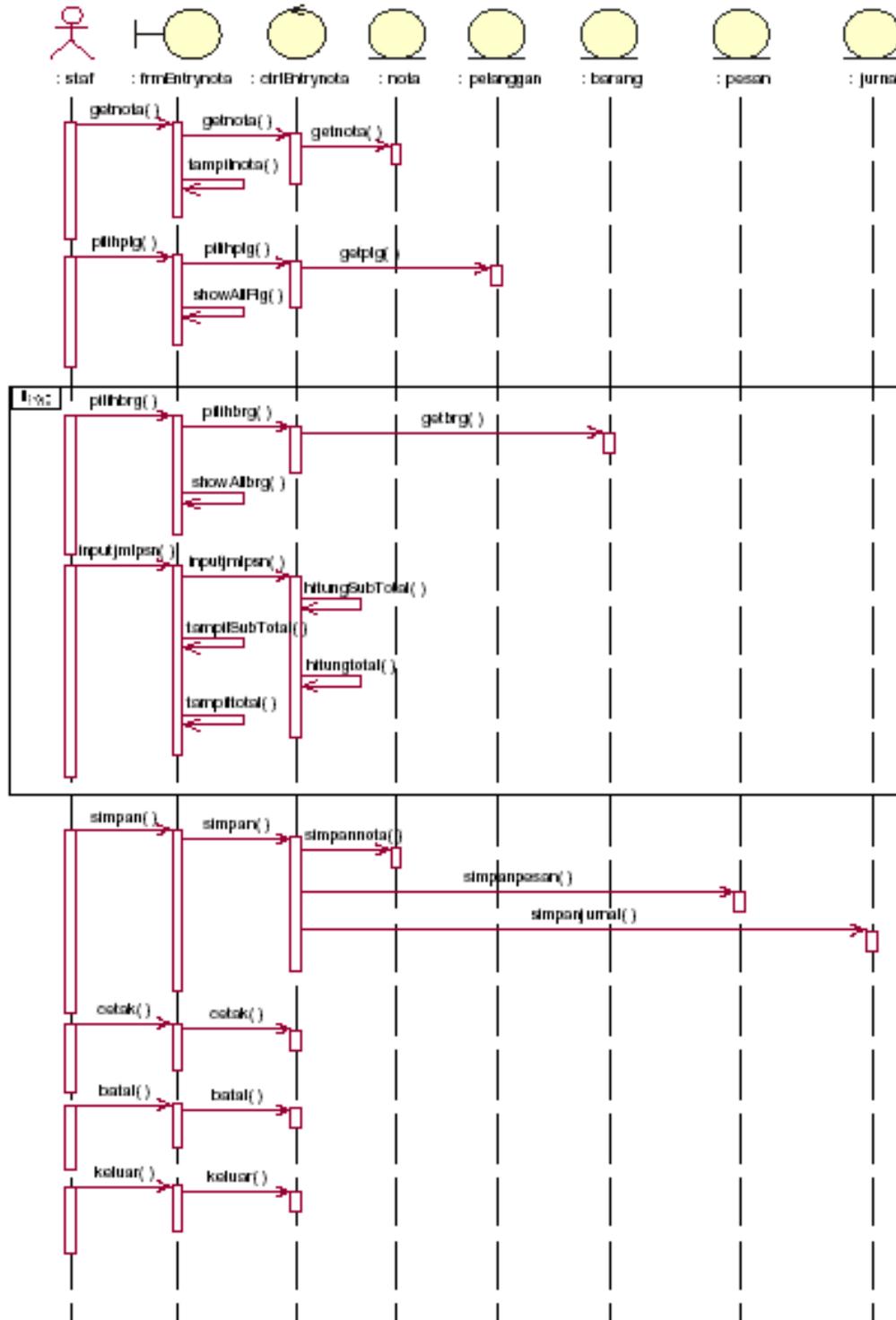


The screenshot shows a window titled "Entry Data Pelanggan". It contains several input fields with labels and validation patterns: "Kode Pelanggan" with a label "Auto number" and a button "F2 - >> View pelanggan"; "Nama Pelanggan" with a pattern "x - 30 - x"; "Telepon" with a pattern "x - 14 - x"; "Alamat" with a pattern "x - 50 - x"; and "Tgl Lahir" with a dropdown menu showing "dd-mm-yyyy". At the bottom, there is a row of buttons: "Input", "Save", "Edit", "Delete", "Cancel", and "Exit".



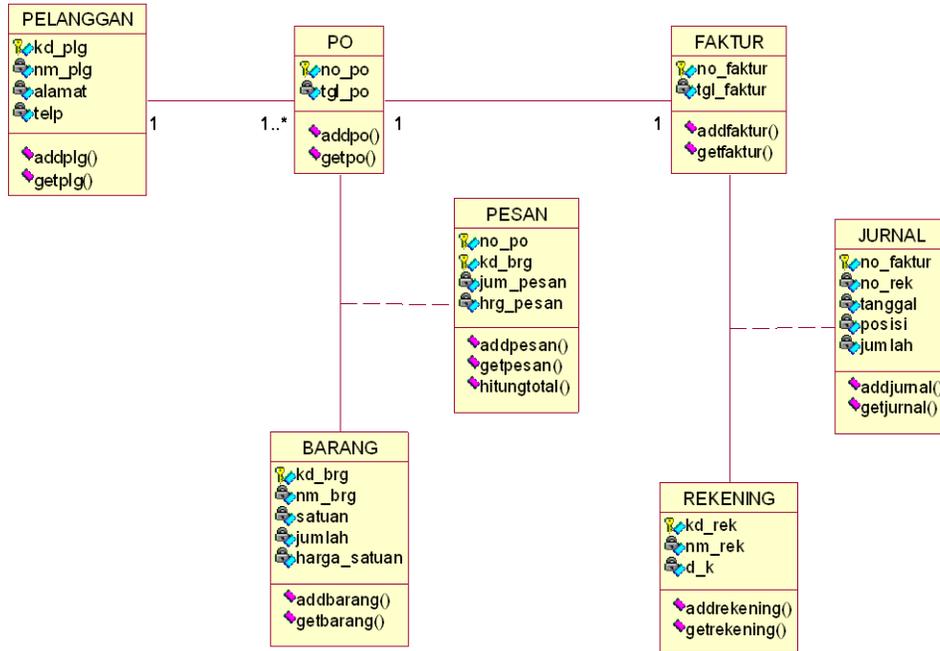
The screenshot shows a window titled "Form Cetak Laporan Jurnal Umum". It contains a button "Cetak Laporan Jurnal Umum", a "Periode" label, and two date dropdown menus: "Awal" and "Akhir", both showing "dd-mm-yyyy". At the bottom, there are two buttons: "Cetak" and "Keluar".

d. Sequence Diagram (Metodologi Berorientasi Obyek)<sup>2</sup>



<sup>2</sup> Untuk tugas akhir menggunakan aplikasi jadi, sequence diagram diabaikan

e. **Rancangan Class Diagram (Entity, Boundary & Control Class)** (Metodologi Berorientasi Obyek)<sup>3</sup>



## BAB IV PENUTUP

### 1. Kesimpulan

Berisi kesimpulan yang diperoleh dari tahap-tahap analisa dan perancangan. Harus bisa menjawab Tujuan Penulisan (**I.3**) dan Identifikasi Kebutuhan (**III.8**)

### 2. Saran

Berisi pandangan dan usul-usul tentang apa yang dapat dilakukan dan dikerjakan pada masa mendatang

## LAMPIRAN

Disusun urut berdasarkan pembahasan

1. Lampiran A, Keluaran Sistem Berjalan
2. Lampiran B, Masukan Sistem Berjalan
3. Lampiran C, Rancangan Keluaran
4. Lampiran D, Rancangan Masukan
5. Lampiran E, Surat Keterangan Riset

<sup>3</sup> Untuk tugas akhir menggunakan aplikasi jadi, class diagram diabaikan

## Struktur batang tubuh (KHUSUS KA)

	Halaman
<b>BAB-I PENDAHULUAN .....</b>	1
1. Latar Belakang .....	1
2. Masalah .....	4
3. Tujuan Penulisan .....	6
4. Ruang Lingkup/Batasan masalah .....	6
5. Metoda penelitian .....	
6. Sistematika Penulisan .....	
 <b>BAB-II LANDASAN TEORI</b>	
1. Analisa & Perancangan Berorientasi Obyek	
2. Teori – teori tentan Akuntansi (Mahasiswa KA)	
3. Teori-teori pendukung lainnya	
 <b>BAB-III ANALISA SISTEM</b>	
1. Tinjauan Organisasi	
2. Uraian Prosedur	
3. Analisa Proses	
❖ Activity Diagram	
4. Analisa Keluaran	
5. Analisa Masukan	
6. Analisa Terapan Akuntansi ( <i>untuk Mahasiswa KA</i> )	
7. Struktur Bagan Rekening ( <i>Untuk Mahasiswa KA</i> )	
8. Identifikasi Kebutuhan	
9. Package Diagram (untuk Use Case yang lebih dari 9)	
10. Use Case Diagram	
11. Deskripsi Use Case	
 <b>BAB-IV RANCANGAN SISTEM</b>	
1. Rancangan Basis Data	
a. Entity Relationship Diagram	
b. Transformasi D-ER ke LRS	
c. LRS	
d. Normalisasi	
e. Spesifikasi Basis Data	
2. Rancangan Antar Muka	
a. Struktur Tampilan	
b. Rancangan Layar	
c. Rancangan Dokumen Masukan	
d. Rancangan Dokumen Keluaran	
3. Sequence Diagram	
4. Rancangan Class Diagram	
a. Entity Class	
b. Boundary Class	
c. Control Class	
 <b>BAB-V PENUTUP</b>	
1. Kesimpulan	
2. Saran	
 Daftar Pustaka	
 Lampiran-A, Keluaran Sistem Berjalan	

Lampiran-B, Masukan Sistem Berjalan  
Lampiran-C, Rancangan Keluaran  
Lampiran-D, Rancangan Masukan  
Lampiran-E, Surat Keterangan Riset

Tentang dokumen ini

Creator :

1. Joko Christian
2. Atik Ariesta

Dengan bantuan :

1. Ferdiansyah
2. Grace Gata
3. Lauw Lihin

Date stamp : Saturday, September 01, 2012